

Активизация познавательной деятельности учащихся на уроках русского языка и литературы с использованием ИКТ

Нурмаганбетова София Сериковна
учитель русского языка и
литературы
КГУ "ОСШ с. Степное"

Актуальность темы

- Современные ученики живут в цифровом мире, поэтому традиционные методы обучения могут не всегда быть эффективными. Использование ИКТ делает уроки более интересными, развивает познавательную активность и способствует лучшему усвоению материала.

Цель и задачи

- Цель: Разработать и внедрить методы активизации познавательной деятельности учащихся на уроках русского языка и литературы с использованием ИКТ.
- Задачи:
 - 1. Изучить современные технологии и их роль в обучении.
 - 2. Разработать методические рекомендации.
 - 3. Внедрить ИКТ в учебный процесс.
 - 4. Оценить эффективность их применения.

Роль ИКТ в активизации познавательной деятельности

- ИКТ помогают:
- • Усилить наглядность и доступность материала.
- • Повысить мотивацию учащихся.
- • Развить критическое мышление.
- • Организовать дистанционное обучение.
- • Автоматизировать процесс проверки знаний.

Основные методы и инструменты ИКТ

- • Интерактивные презентации (Prezi, Google Slides, Canva)
- • Онлайн-викторины и тесты (Quizizz, Kahoot, LearningApps)
- • Виртуальные экскурсии (Google Arts & Culture, VR-туры)
- • Электронные рабочие тетради (Google Docs, OneNote)
- • Онлайн-доски для коллективной работы (Padlet, Jamboard, Miro)
- Электронные учебники TopIQ

Примеры практического применения

- 1. Использование интерактивных карт и квестов для изучения биографии писателей.
- 2. Анализ текста с помощью интеллект-карт.
- 3. Создание видеороликов и подкастов по литературным произведениям.
- 4. Организация онлайн-дебатов и обсуждений.
- 5. Применение цифровых дневников читателя.

Ожидаемые результаты

- • Повышение интереса к предмету.
- • Развитие самостоятельности и креативного мышления.
- • Улучшение качества знаний.
- • Формирование навыков цифровой грамотности.
- • Оптимизация учебного процесса.

Примеры интерактивных заданий

- 1. Викторины и тесты (Quizizz, LearningApps).
- 2. Электронные учебники TopIQ
- 3. Виртуальные экскурсии по музеям и местам из произведений.
- 4. Создание буктрейлеров к литературным произведениям и видеороликов по литературным темам.
- 5.

Скриншоты и ссылки на ресурсы

- • Wordwall – создание интерактивных викторин.
- • LearningApps – интерактивные упражнения по грамматике.
- • EDUCAPLAY – онлайн-сервис для составления различных видов тестов
- • Canva – оформление визуальных проектов по литературе.
- • Google Arts & Culture – виртуальные экскурсии.
- Чат GPT

0:14 ✓ 1

Раненый конь остался жить у:

кузнеца

мельника
✓

лесника

4 из 15🔊 🔄

К. Паустовский. Сказка "Теплый хлеб". 🔗 Поделиться

Antaniker896 Редактировать контент Печать Больше

Переключить шаблон

- 📄 Викторина "Игровое шоу"
- 📄 Викторина
- 📄 Откройте поле
- 📄 Случайное колесо
- 📄 Найди пару
- 📄 Показать все

Wordwall Быстрее создавайте лучшие уроки Мои занятия Мои результаты Создать занятие Пользователь k2edaf16

Мои занятия

Упорядочить по: Имя • Именован • Последний раз игрался •

Кто был возлюбленным Софы?

Чарльз	Виктор
Левин	Селест

Викторина по комедии "Гор" Викторина
Общедоступное ▶ 23

Почему солдатик стойкий?

1	2	3	4
---	---	---	---

Викторина по сказке "Стой" Викторина
Общедоступное ▶ 3

Викторина Wordwall

0:03

✓ 0

Кто был возлюбленным Софьи?

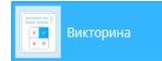
Чацкий

Молчалин

Репетилов

Скалозуб

Переключить шаблон



Викторина



Викторина "Игровое шоу"



Откройте поле



Случайное колесо

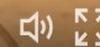


Найди пару

Показать все



1 из 10



Викторина по комедии "Горе от ума"

Поделиться

от 82sofa16

Добавить теги

Редактировать контент Печать Внести Больше

EDUCAPLAY

educaplay

 Types of games

 Plans

 Support

 Search games

 New game

 Log in

New game



Line Up 

Create rows of elements to be placed in the correct order.

NEW!



Yes or No 

Show cards with text and multimedia to be answered with Yes or No.



Froggy Jumps 

Create a path of questions that Froggy Jumps crosses to get safely to shore.



Video Quiz

Enter questions in YouTube video clips.



Riddle 

Give text, image, audio and/or letter hints to find out the solutions.



Map Quiz

Point out elements on a picture to be identified by clicking or writing.



Matching 

Create cards with elements to be grouped.



Quiz 

Create a quiz with text and multimedia files.



Alphabet 

Create a circle of letters where each one corresponds to a word that they have to guess.



Memory 

Place cards face down with your texts, audios and images to match them.



Matching Pairs 

Generate two columns with text or multimedia elements to match them.



Word Search Puzzle 

Hide words to be found in a square full of letters.



Crossword Puzzle 

Make rows and columns of intersecting words to fill in their letters.



Fill in the Blanks 

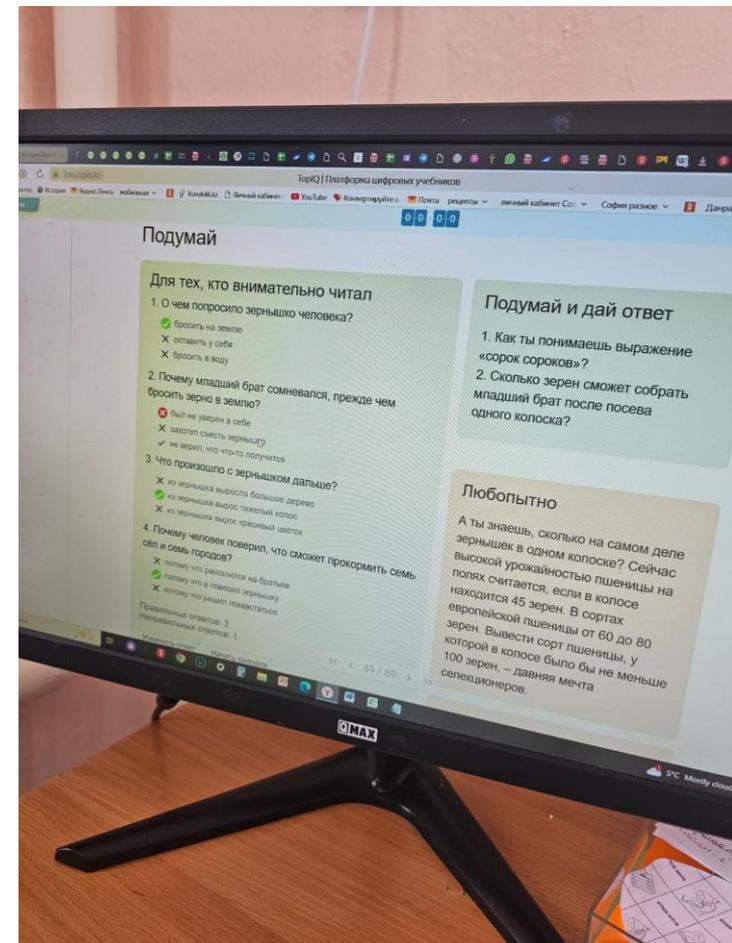
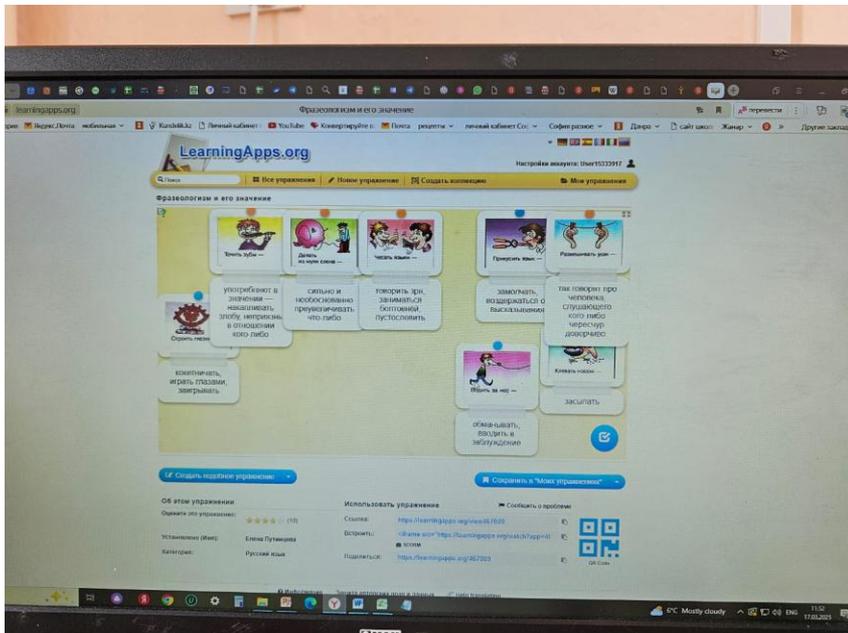
Place blanks in a text that players fill by typing or clicking.



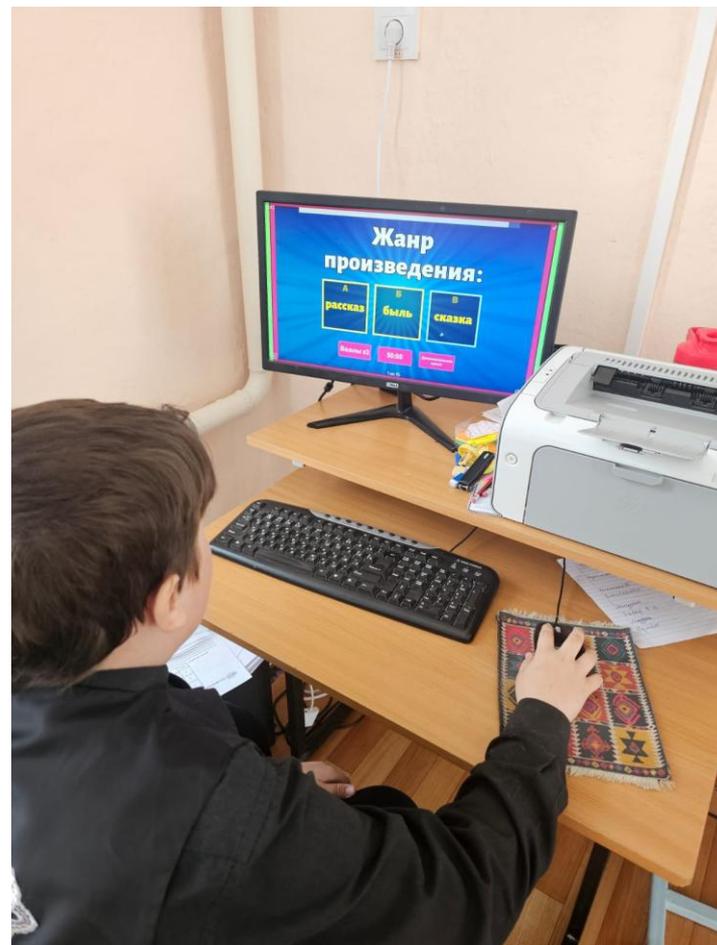
Unscramble Letters 

Mix up the letters of one or more words to put them in order.

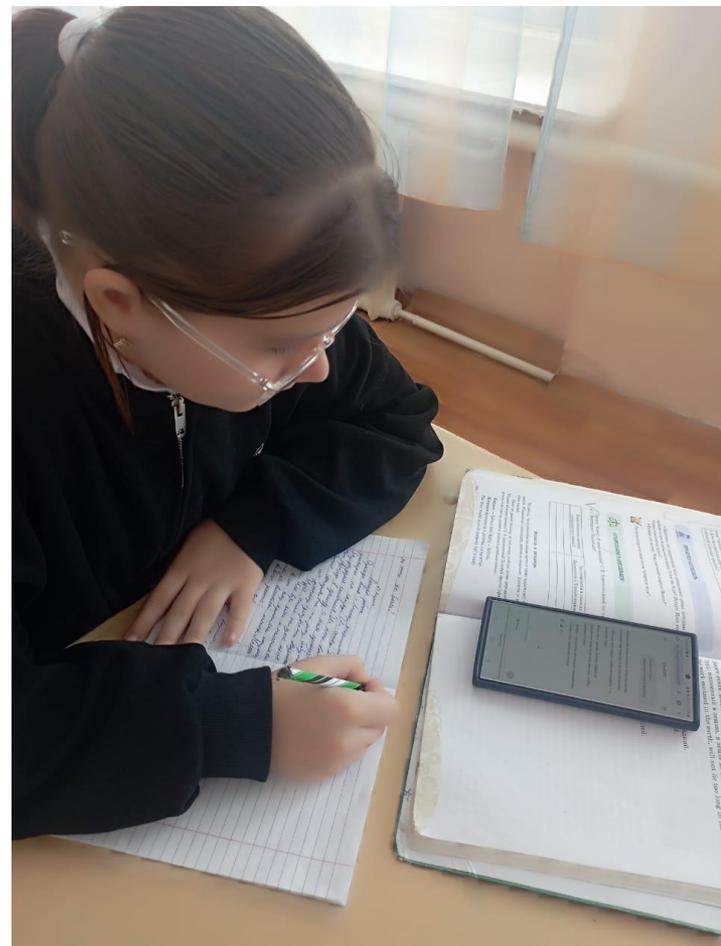
LearningApps.org, TopIQ



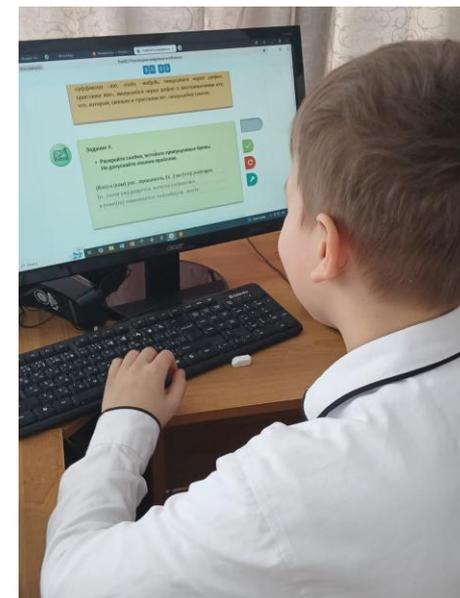
Работа по викторинам Wardwall



Работа с GPT чатом



Работа по электронным учебникам TopIQ



Заключение

- Использование ИКТ на уроках русского языка и литературы позволяет сделать обучение более эффективным, интересным и современным. Это помогает ученикам не только осваивать учебный материал, но и развивать важные компетенции 21 века.